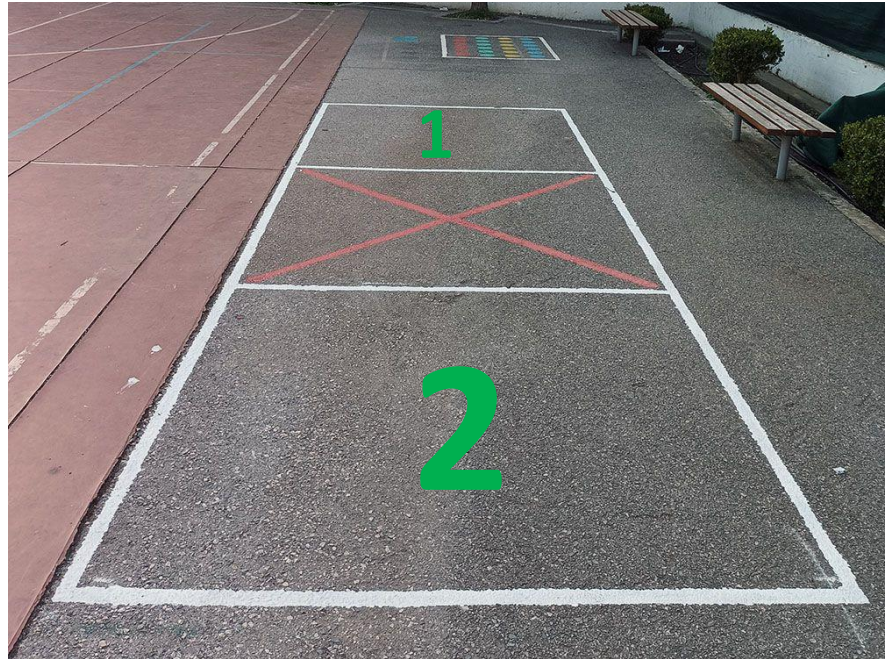


ΡΑΚΕΤΑ ΔΡΟΜΟΥ

Ο κάθε παίκτης βρίσκεται στο χώρο του με μία ρακέτα έχοντας ανάμεσά τους τον απαγορευμένο χώρο **X**. Το παιχνίδι ξεκινάει με τον παίκτη που μπαίνει στο παιχνίδι πετώντας τη μπάλα στο έδαφος και μετά χτυπώντας την με τη ρακέτα από κάτω προς τα πάνω στο αντίπαλο γήπεδο.



Χάνω πόντο όταν:

- Η μπάλα κτυπήσει στο γήπεδό μου και δεν μπορώ να την επιστρέψω στο αντίπαλο γήπεδο
- Όταν χτυπήσω την μπάλα έξω από το άλλο γήπεδο ή στο μεσαίο τετράγωνο με το **X**
- Όταν η μπάλα χτυπήσει 2 φορές στο γήπεδό μου
- Όταν η μπάλα χτυπήσει μία φορά στο γήπεδό μου και μετά έξω από το γήπεδο
- Όταν χτυπήσω την μπάλα με τη ρακέτα επιθετικά (με πορεία από πάνω προς τα κάτω)

Το παιχνίδι τελειώνει όταν ένας παίκτης κερδίσει **5** πόντους, και οι παίκτες μετακινούνται κυκλικά στο γήπεδο. Από το χώρο **1** στο χώρο **2**, από το χώρο **2** έξω από το παιχνίδι στο χώρο αναμονής, και ο νέος παίκτης μπαίνει στο χώρο **1**.

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού ο αγώνας ξεκινάει από τον παίκτη που έχασε τον πόντο.