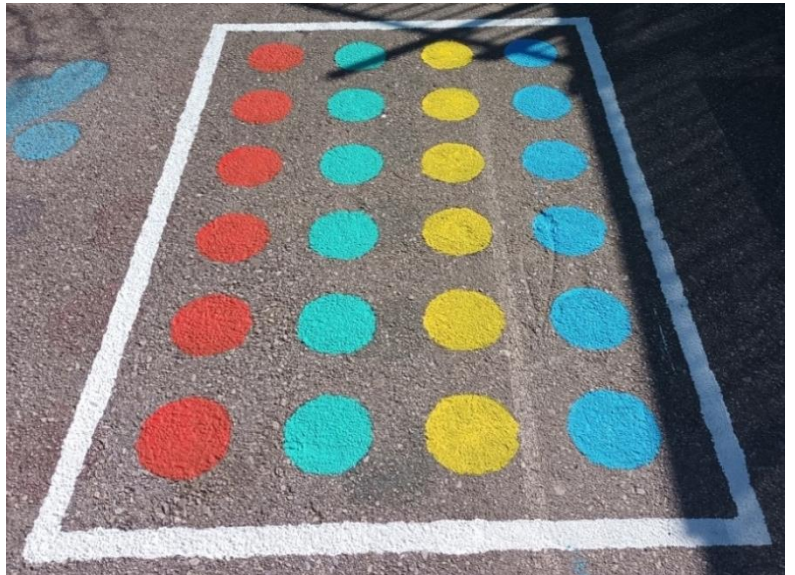


TWISTER

Εάν οι παίκτες είναι δύο, καταλαμβάνουν τα αντίθετα άκρα του παιχνιδιού, βάζοντας ένα πόδι στον κίτρινο κύκλο, το δεύτερο - στο μπλε. Εάν οι παίκτες είναι τρεις, τότε ο τρίτος βρίσκεται στο κέντρο του παιχνιδιού με τα πόδια στους κόκκινους κύκλους. Ο οικοδεσπότης γυρίζει το βέλος



της ρουλέτας και λέει σύντομες εντολές, πού να βάλουν οι παίκτες το χέρι ή το πόδι. Για παράδειγμα, με την εντολή "δεξί χέρι, κίτρινο" οι συμμετέχοντες βάζουν το δεξί τους χέρι στον κοντινό κίτρινο κύκλο. Έτσι, κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, οι συμμετέχοντες πρέπει να καταλαμβάνουν μακριά από αρκετά άνετες θέσεις και ακόμη και να αλληλοεπικαλύπτονται μεταξύ τους. Υπάρχουν πολλά σημαντικά σημεία:

- Ένας κύκλος μπορεί να καταλαμβάνεται μόνο από ένα άτομο.
- Απαγορεύεται να αγγίζετε το χώρο του παιχνιδιού με άλλα μέρη του σώματος, αυτό αποτελεί αποχώρηση από το παιχνίδι.
- Είναι δυνατό να αφαιρέσετε έναν χέρι ή ένα πόδι από έναν κύκλο μόνο μετά την ανακοίνωση μιας νέας θέσης.
- Αν ο παίκτης δεν κρατήσει τη θέση του, αποβάλλεται.



Ο στόχος του παιχνιδιού είναι να αναγκάσεις τον αντίπαλο να πάρει δύσκολες θέσεις, που θα τον οδηγήσουν στην πτώση του.